

PRIORITAS 11	KEBUDAYAAN, KREATIVITAS, DAN INOVASI TEKNOLOGI
TEMA PRIORITAS	<i>Pengembangan dan perlindungan kebhinekaan budaya, karya seni, dan ilmu serta apresiasinya, untuk memperkaya khazanah artistik dan intelektual bagi tumbuh-mapannya jati diri dan kemampuan adaptif kompetitif bangsa yang disertai pengembangan inovasi, ilmu pengetahuan, dan teknologi yang dilandasi oleh keunggulan Indonesia sebagai negara maritim dan kepulauan</i>
PENANGGUNGJAWAB	Menteri Kebudayaan dan Pariwisata
BEKERJASAMA DENGAN	Menteri Negara Riset dan Teknologi

No.	SUBSTANSI INTI/ KEGIATAN PRIORITAS	SASARAN	INDIKATOR	TARGET					INDIKASI PAGU (Rp Miliar) Total	K/L
				2010	2011	2012	2013	2014		
1. PERAWATAN:										
Penetapan dan pembentukan pengelolaan terpadu untuk pengelolaan Cagar Budaya, revitalisasi museum dan perpustakaan di seluruh Indonesia sebelum Oktober 2011										
1	Pengembangan Pengelolaan Peninggalan Kepurbakalaan	Meningkatnya kualitas perlindungan, pemeliharaan, pengembangan, dan pemanfaatan BCB/ Situs dan Kawasan kepurbakalaan secara terpadu	Penetapan dan pembentukan pengelolaan terpadu cagar budaya (Kawasan Warisan Budaya Dunia yang dimulai dengan Candi Borobudur, Situs Manusia Purba Sangiran, dan Candi Prambanan)	1	3	-	-	-	6,0	Kemenbudpar
2.	Pengembangan Pengelolaan Permuseuman	Meningkatnya kualitas pengelolaan dan pelayanan museum, termasuk museum daerah	Jumlah Museum yang direvitalisasi	4	30	-	-	-	104,5	Kemenbudpar
3	Layanan Jasa Perpustakaan dan Informasi	Meningkatnya kegiatan layanan jasa per pustakaan dan infor masi yang didukung oleh sarana dan prasarana yang memadai	Jumlah perpustakaan provinsi yang memiliki perangkat perpustakaan digital (<i>e-library</i>)	33	33	-	-	-	60,0	Perpusnas
4	Pengembangan Perpustakaan dan Pengkajian	Meningkatnya upaya pengembangan perpustakaan dan budaya gemar membaca	Jumlah perpustakaan keliling	88	33	-	-	-	46,5	Perpusnas

No.	SUBSTANSI INTI/ KEGIATAN PRIORITAS	SASARAN	INDIKATOR	TARGET					INDIKASI PAGU (Rp Miliar)	K/L
				2010	2011	2012	2013	2014	Total	
	Minat Baca		Jumlah perpustakaan umum; provinsi, kabupaten/kota dan desa/kelurahan yang dikembangkan a. Provinsi b. Kab/kota c. Desa/kelurahan	2.283	2.333					
2. SARANA: Penyediaan sarana yang memadai bagi pengembangan, pendalaman dan pagelaran seni budaya di kota besar dan ibukota kabupaten selambat-lambatnya Oktober 2012										
1	Pelestarian dan Pengembangan Kesenian	Meningkatnya apresiasi, kreativitas dan produktivitas para pelaku seni.	Jumlah fasilitas sarana bagi pengembangan, pendalaman dan pagelaran seni budaya. - Propinsi - Kabupaten/Kota	- -	14 238	14 238	- -	- -	53,2	Kemenbudpar
2	Dukungan Manajemen dan Dukungan Teknis Lainnya Direktorat Jenderal Nilai Budaya, Seni dan Film	Meningkatnya manajemen dan pelaksanaan tugas teknis lainnya dalam rangka pengembangan nilai budaya, seni dan perfilman	Jumlah fasilitas sarana pengembangan, pendalaman, dan pagelaran seni budaya - Propinsi - Kabupaten/Kota	5 20			- -	- -	3,0	Kemenbudpar
3. PENCIPTAAN: Pengembangan kapasitas nasional untuk pelaksanaan Penelitian, Penciptaan dan Inovasi dan memudahkan akses dan penggunaannya oleh masyarakat luas										
1	Penelitian dan Pengembangan Bidang Arkeologi	Meningkatnya litbang bidang arkeologi	Jumlah litbang di bidang arkeologi	144	147	148	148	148	226,1	Kemenbudpar
2	Penelitian dan Pengembangan Bidang Kebudayaan	Meningkatnya litbang kebudayaan dalam mendukung kebijakan pembangunan kebudayaan	Jumlah penelitian dan pengembangan bidang kebudayaan	13	13	13	13	13	36,0	Kemenbudpar
3	Fasilitasi proses perolehan hak paten dan kepemilikan HKI produk teknologi dan produk kreatif	Kebijakan untuk fasilitasi proses perolehan hak paten dan kepemilikan HKI produk teknologi dan produk kreatif	Jumlah kebijakan	1	1	1	1	1	10,00	KRT

No.	SUBSTANSI INTI/ KEGIATAN PRIORITAS	SASARAN	INDIKATOR	TARGET					INDIKASI PAGU (Rp Miliar)	K/L
				2010	2011	2012	2013	2014	Total	
4	Pelaksanaan Insentif Perolehan Paten dan Kepemilikan HKI	Terlaksananya insentif perolehan paten dan kepemilikan HKI	Jumlah usulan paten dan kepemilikan HKI yang difasilitasi	10	10	10	10	10		
5	Peningkatan Kapasitas SDM Iptek	Meningkatnya kapasitas SDM iptek	Jumlah karyawan	S2 = 50, S3 = 10	S2 = 50, S3 = 20	S2 = 50, S3 = 20	S2 = 50, S3 = 25	S2 = 50, S3 = 25	250,00	KRT
6	Pengembangan dan perlindungan kekayaan budaya	Pengembangan dan perlindungan bahasa masyarakat lokal	Paket	1	1	1	1	1	13,10	LIPI
7	Pengembangan Pranata Inovasi	Drafting paten dan pendaftaran HKI atas produk inovasi teknologi	Pendaftaran HKI	20	21	22	24	27	8,20	LIPI
		Kapitalisasi dan pemanfaatan paten serta invensi LIPI	Paket teknologi/HKI	3	3	4	4	4	8,70	LIPI
8	Pengkajian dan Penerapan Inkubasi Teknologi	Termanfaatkannya in kubasi teknologi utk sinergi antara lembaga litbangyasa, industri dan pemerintah	Paket rekomendasi, advokasi, sruvei dan konsultasi mengenai inkubasi	3	3	3	3	3	65,40	BPPT
9	Pengkajian dan Penerapan Audit Teknologi	Termanfaatkannya Audit Teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas litbang	Paket rekomedasi, advokasi, sruvei dan konsultasi mengenai audit teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas litbang	3	3	3	3	3	26,0	BPPT
4. KEBIJAKAN :										
Peningkatan perhatian dan kesertaan Pemerintah dalam program-program seni budaya yang diinisiasi oleh masyarakat dan mendorong berkembangnya apresiasi terhadap kemajemukan budaya										
1	Pelestarian dan Pengembangan Kesenian	Meningkatnya apresiasi, kreativitas, dan produktivitas para pelaku seni	Jumlah fasilitasi pertunjukan, pameran, festival, lomba, dan pawai	20	20	20	20	20	91,0	Kemenbudpar
			Jumlah reaktualisasi kesenian yang hampir punah	2	2	2	2	2		
			Jumlah naskah inventarisasi karya seni budaya	25	25	25	25	25		
2	Pengembangan Perfilman	Meningkatnya kualitas dan kuantitas produksi	Jumlah Fasilitasi Festival Film dalam dan luar negeri	11	11	11	11	11	81,0	Kemenbudpar

No.	SUBSTANSI INTI/ KEGIATAN PRIORITAS	SASARAN	INDIKATOR	TARGET					INDIKASI PAGU (Rp Miliar)	K/L
				2010	2011	2012	2013	2014		
	Nasional	film nasional	Jumlah fasilitasi organisasi dan komunitas perfilman	18	18	18	18	18		
3	Peningkatan Sensor Film	Meningkatnya kualitas dan kuantitas layanan lembaga sensor film	Jumlah film/video/ iklan lulus sensor	40.000	42.000	44.000	45.000	50.000	103,8	Kemenbudpar
5. INOVASI TEKNOLOGI :										
Peningkatan keunggulan komparatif menjadi keunggulan kompetitif yang mencakup pengelolaan sumber daya maritim menuju ketahanan energi, pangan, dan antisipasi perubahan iklim; dan pengembangan penguasaan teknologi dan kreativitas pemuda										
1	Peningkatan Kapasitas Pemuda	Meningkatnya kapasitas pemuda kader di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi, serta iman dan taqwa	Jumlah pemuda kader yang difasilitasi dalam peningkatan kapasitas di bidang iptek dan imtaq	3.180	3.180	3.180	3.180	3.180	41,50	Kemenpora
2	Pengembangan Kreativitas dan Kualitas Pemuda	Meningkatnya kreativitas pemuda kader di bidang seni, budaya, dan industri kreatif	Jumlah pemuda kader yang difasilitasi dalam peningkatan kapasitas di bidang seni, budaya, dan industri kreatif	3.180	3.180	3.180	3.180	3.180	34,40	Kemenpora
3	Peningkatan kemampuan inovasi dan kreativitas pemuda	Kebijakan peningkatan kemampuan inovasi dan kreativitas pemuda	Jumlah kebijakan	1	1	1	1	1	15,00	KRT
			Jumlah <i>pilot</i> peningkatan inovasi dan kreativitas pemuda	4	4	4	4	4		
4	Pelaksanaan Insentif riset dasar dan terapan	Terlaksananya insentif riset dasar dan terapan	Jumlah paket riset dasar	44	40	35	35	35	150,00	KRT
			Jumlah paket riset terapan	78	70	65	60	60		
5	Peningkatan litbang iptek unggulan di bidang kesehatan, obat-obatan dan instrumentasi medis	Meningkatnya litbang iptek unggulan di bidang kesehatan, obat-obatan dan instrumentasi medis	Jumlah paket penelitian	5	5	5	5	5	100,00	KRT
6	Pelaksanaan insentif difusi iptek	Terlaksananya insentif difusi iptek	Jumlah paket	92	85	80	75	75	125,00	KRT
7	Pelaksanaan insentif peningkatan kapasitas iptek sistem produksi	Terlaksananya insentif peningkatan kapasitas iptek sistem produksi	Jumlah paket insentif	130	120	115	110	100	200,00	KRT

No.	SUBSTANSI INTI/ KEGIATAN PRIORITAS	SASARAN	INDIKATOR	TARGET					INDIKASI PAGU (Rp Miliar)	K/L
				2010	2011	2012	2013	2014	Total	
8	Pengkajian dan Penerapan Teknologi Informasi dan Komunikasi	Terbangun dan terma nfaatkannya prototipe Perangkat PC USG <i>Multi Chanel</i> , Perangkat Lunak <i>Free-Open Source Software</i> dan Komputasi serta Sistem pengenalan wicara pada Perisalah	Jumlah paket prototype, advokasi, dan rekomendasi	3	3	3	3	3	30,00	BPPT